

分類	函式／方法名稱	功能說明	建議
數值或日期	Information.IsNumeric (變數名稱)	回傳值為布林值。若變數的資料型別為數值或變數值可轉為數值類資料型別，則回傳True；否則回傳False。	Y
	Information.IsDate (變數名稱)	回傳值為布林值。若變數為Date資料型別或可轉為Date資料型別，則回傳True；否則回傳False。	Y
物件或陣列	Information.IsArray (變數名稱)	回傳值為布林值。若變數為陣列，則回傳True；否則回傳False。	Y
	Information.IsError (變數名稱)	回傳值為布林值。若變數為例外物件，則回傳True；否則回傳False。	Y
	Information.IsNothing (變數名稱)	回傳值為布林值。若變數為沒有指派物件實體的物件變數，則回傳True；否則回傳False。	Y
	Information.IsReference (變數名稱)	回傳值為布林值。若變數為參考型別（例如類別執行個體）、String型別或陣列，則回傳True；否則回傳False。	Y

表 5-6 • Microsoft.VisualBasic.Information的方法

註) 表5-6傳入的引數有時為字串變數，也就是字串物件，事實上，在方法定義中，您會發現到參數被宣告為Object型別，而由於String也是Object的子孫類別，故可以相容而作為引數傳入。

5.4 System的常用類別

Microsoft.VisualBasic 命名空間中的類別非常多，而 Microsoft.CSharp 命名空間中的類別則相對少很多，這主要是時代背景所導致。

理論上，微軟 VB 與 C# 的程式都應盡量使用 .NET Framework 的類別庫，並且兩者盡量統一，例如多使用 System 命名空間的類別，少使用 Microsoft.VisualBasic 命名空間中的類別，如此才不會在轉移為 C# 程式時，還需要另外引入命名空間。



不過，VB.NET 由於背負了傳統 VB、VBScript 的包袱，為了使得這些程式能夠順利移轉為 VB.NET，故微軟提供了 Microsoft.VisualBasic 命名空間中的眾多類別，用以對應傳統的內建函式。而 C# 則無此包袱，因為 C# 是與 .NET Framework 一起推出的。

在本節中，我們將介紹 System 命名空間中許多常用的類別，讀者應該在選擇類別時，以 System 為開頭的命名空間為優先，實在找不到適用類別時，才使用 Microsoft.VisualBasic 命名空間的類別。

5.4.1 System.Object類別

System.Object 類別是 .NET Framework 中所有類別的祖先，也就是說，所有的類別都直接或間接繼承自 Object 類別，例如當您查閱線上說明時，您會發現某些方法在不同類別中是重複的，這可能是因為繼承機制所導致，因此，Object 類別的方法會出現在各種類別中。而即使如此，相同名稱的方法並不代表其細節都是相同的，因為它可能被衍生類別進行覆寫了。

Object 定義的方法並不多，主要是因為 Object 本身並無太大的作用，它只提供了類別的基本功能。而會被繼承後覆寫的方法更少，通常會被覆寫的方法是 ToString()。

分類	呼叫語法	回傳值意義
共用方法	Object.Equals(o1,o2)	判斷o1與o2兩個物件的實體內容是否相等。
	Object.ReferenceEquals(o1,o2)	判斷o1與o2兩個物件的實體是否為相同的實體。
實體方法	o1.Equals(o2)	判斷o1與o2兩個物件的實體是否相等。
	o.GetType()	取得o1實體的Type。由於Type也是一個類別，故一般會後接ToString轉為字串來觀察其類別名稱。
	o.ToString()	傳回一個String字串，表示目前的物件。通常這個方法會被覆寫，以便表達該物件。例如 Type類別覆寫了這個方法，使得可用字串表示出類別名稱。

表5-7 • System.Object類別的常用方法

5.4.2 System.String類別

VB 的 String 資料型別編譯時會對應到 .NET Framework 的 System.String 類別，這種字串是一個不可改變內容的字串。因此，當使用實體方法時，將不會改變原始字串的內容，但透過回傳值，同樣可以取得一些字串的變化結果。.NET Framework 希望以 System.String 類別完成之前傳統 VB 提供的各種字串函式。System.String 類別提供的方法非常多，有些為共用方法，不必產生物件即可使用，有些為實體方法，必須產生物件才能使用，常用的方法如下表：

分類	呼叫語法	回傳值意義
實體屬性	s.Length 屬性	回傳字串s的字元數量。
共用方法	String.Concat(s1,s2)	回傳s1串連s2的字串。此函式其餘功能，詳見線上說明。
	String.Copy(s)	回傳具有與s相同之值的新String字串。
	String.Compare(s1,s2)	回傳負值、0 或 正值。 取代表5-2的StrComp(s1,s2) 函式，但此方法的功能更多，詳見線上說明。
	String.Join(s,sArr)	回傳一個字串。將sArr字串陣列中的所有字串連接在一起，並且中間以s作為分隔。若s為Nothing，則會以空白字元作為分隔。 取代表5-2的Join(sArr,s) 函式。
實體方法	s.Remove(n) s.Remove(n1,n2)	回傳一個字串。 從s字串中的第n個位置開始刪除所有字元。 從s字串中的第n1個位置開始刪除字元至第n2個字元為止。
	s1.IndexOf(s2,n1)	回傳字串s2在s1中出現的第一個位置。並由n1開始尋找，若不設定n1，則由第一個字元開始尋找。 取代表5-2的InStr(n1,s1,s2) 函式。
	s.Substring(n) s.Substring(n1,n2)	回傳一個字串。 從s字串中的第n+1個位置開始~最後字元的子字串。 從s字串中的第n1+1個位置開始擷取n2個字元的子字串。 取代表5-2的Left(s,n)、Right(s,n)、Mid(s,n1,n2) 函式。
	s1.Replace(s2,s3)	回傳一個字串。在s1字串中，使用s3取代s2子字串。 取代表5-2的Replace(s1,s2,s3)函式。



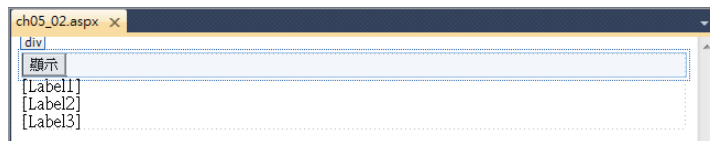
分類	呼叫語法	回傳值意義
實體方法	s.ToArray() s.ToArray(n1,n2)	回傳一個字元陣列。 將s字串的所有字元組成一個字元陣列後回傳。 將s字串的第n1個位置開始擷取n2個字元，組成字元陣列後回傳。 可利用回傳的字元陣列取代表5-2的GetChar(s,n)函式。
	s.ToLower()	回傳一個字串。將s字串的字元全部換為小寫。 取代表5-2的LCase(s)函式。
	s.ToUpper()	回傳一個字串。將s字串的字元全部換為大寫。 取代表5-2的UCase(s)函式。
	s.Trim()	回傳一個字串。將s字串前後端空白去除。 取代表5-2的Trim(s)函式。
	s.TrimStart()	回傳一個字串。將s字串前端空白去除。 取代表5-2的LTrim(s)函式。
	s.TrimEnd()	回傳一個字串。將s字串後端空白去除。 取代表5-2的RTrim(s)函式。 Trim()、TrimStart()、TrimEnd()等三個方法除了可以刪除空白字元外，還可以刪除指定的字元，詳見線上說明。

表5-8 • System.String類別提供的方法與屬性（s,s1等代表String的物件實體）

■ 範例5-2 | 使用System.String類別提供的方法進行字串的變化。

■ 範例5-2 | 網站目錄 ASPNET\ch05\ch05_02\（檔案ch05_02.aspx）

Step1：網頁介面設計【屬性請自行參閱檔案】：當中包含一個Button按鈕控制項，名稱為Button1及三個Label標籤控制項，名稱為Label1~Label3。



Step2：撰寫Button1_Click()事件程序碼如下：

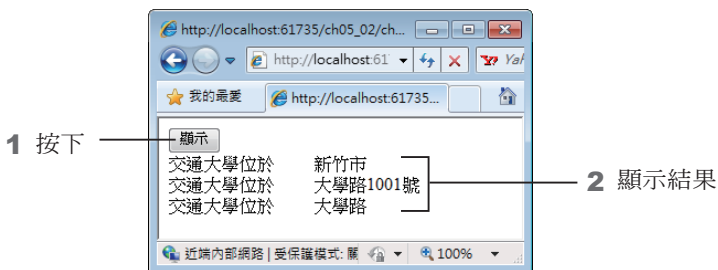
【程式部分內容】

```
7 Protected Sub Button1_Click(sender As Object, e As System.EventArgs)
8     Dim str As New String("新竹市大學路1001號")
9     Dim strLead As New String("交通大學位於")
10    Dim str1, str2, str3 As String
11    Dim spaceStr As New String("    ")
12
13    str1 = str.Substring(0, 3) 'str1=新竹市
14    str2 = str.Substring(3)    'str2=大學路1001號
15    str3 = str.Substring(3, 3) 'str3=大學路
16    str1 = strLead & spaceStr & str1
17    Label1.Text = str1.Replace(" ", "&nbsp;") '顯示空白必須使用特殊字元
18    str2 = strLead & spaceStr & str2
19    Label2.Text = str2.Replace(" ", "&nbsp;")
20    str3 = strLead & spaceStr & str3
21    Label3.Text = str3.Replace(" ", "&nbsp;")
22 End Sub
```

【範例說明】

- (1) 第13~15行：使用str字串實體執行SubString()方法取出子字串。由於這是一個多載方法，故引數個數可以不同。取出之子字串同後面註解，請自行對照執行結果
- (2) 第17、19、22行：在網頁中無法顯示連續兩個以上的空白，必須使用特殊字元「 」來取代，因此使用Replace方法進行字元的替換，這是網頁程式常用的技巧之一。

Step3：執行程式。





5.4.3 System.Math類別

System.Math 類別是 .Net Framework 規劃用來處理各類數學計算的類別，可取代傳統 VB 的相關數學函式。System.Math 類別定義了兩個共用欄位 E 與 PI，用以表達自然指數與圓周率。而 System.Math 類別的方法則全部都是共用方法，如下表整理。

分類	呼叫語法	回傳值意義
指數對數類	Math.Exp(n)	回傳e的 n次方 (e為自然指數) (雙精度浮點數)。
	Math.Pow(n1,n2)	回傳n1的 n2次方 (雙精度浮點數)。
	Math.Log(n)	回傳ln(n) (以e為底) (雙精度浮點數)。
	Math.Log10(n)	回傳log(n) (以10為底) (雙精度浮點數)。
	Math.Sqrt(n)	回傳n的平方根 (雙精度浮點數)。
小數轉整數類	Math.Round(n)	回傳包含最接近n之數字的整數。同CInt(n)。
	Math.Floor(n)	回傳小於或等於n的最大整數。(亦即取「數學的下高斯函數」)。 可取代表5-3的Int(n)函式。
	Math.Ceiling(n)	回傳大於或等於n的最小整數。(亦即取「數學的上高斯函數」)。
三角函數類	Math.Sin(n)	回傳n的正弦函數值 (雙精度浮點數)。
	Math.Cos(n)	回傳n的餘弦函數值 (雙精度浮點數)。
	Math.Tan(n)	回傳n的正切函數值 (雙精度浮點數)。
	Math.Asin(n)	回傳n的反正弦函數值 (雙精度浮點數)。 將回傳值乘以 180 除以 π ，即可將弧度轉換成角度。
	Math.Acos(n)	回傳n的反餘弦函數值 (雙精度浮點數)。
	Math.Atan(n)	回傳n的反正切函數值 (雙精度浮點數)。
其他	Math.Abs(n)	回傳n的絕對值。
	Math.Sign(n)	回傳0,1,-1，也就是n的數值符號。
	Math.Max(n1,n2)	回傳n1, n2較大者
	Math.Min(n1,n2)	回傳n1, n2較小者

表5-9 • System.Math類別提供的方法

5.4.4 System.DateTime結構

System.DateTime 結構是對應傳統 VB 的日期時間函式（之後被規劃在 Microsoft.VisualBasic.DateAndTime 類別）。結構可以視為類別一般來使用，只不過它不能夠被繼承。因此，結構同樣具有欄位、屬性與方法。以下是 System.DateTime 結構常用的屬性與方法。

分類	屬性或方法名稱	功能說明
屬性	DateTime.Now	回傳系統當天的日期與時間。 可代替表5-4的Now屬性。
	DateTime.Today	回傳系統當天的日期 可代替表5-4的Today屬性
	d.Year	回傳年(西元) DateTime.Now.Year可代替表5-4的Year(Now)函式。
	d.Month	回傳月(1~12) DateTime.Now.Month可代替表5-4的Month(Now)函式。
	d.Day	回傳日 DateTime.Now.Day可代替表5-4的Day (Now)函式。
	d.DayOfWeek	回傳星期（0~6，0代表星期日，1代表星期一） DateTime.Now.DayOfWeek可代替表5-4的WeekDay(Now) 函式，但此處星期日为0。
	d.Hour	回傳時(0~23) DateTime.Now.Hour可代替表5-4的Hour(Now)函式。
	d.Minute	回傳分(0~59) DateTime.Now.Minute可代替表5-4的Minute(Now)函式。
	d.Second	回傳秒(0~59) DateTime.Now.Second可代替表5-4的Second(Now)函式。
方法	d.ToLongTimeString()	回傳字串，代表系統當天的時間。 DateTime.Now.ToLongTimeString()可代替表5-4的TimeOfDay 屬性。
	d.AddDays(n)	回傳日期時間為時間日期(d)+n日。 可替代表5-4的DateAdd(單位, n, d)函式。

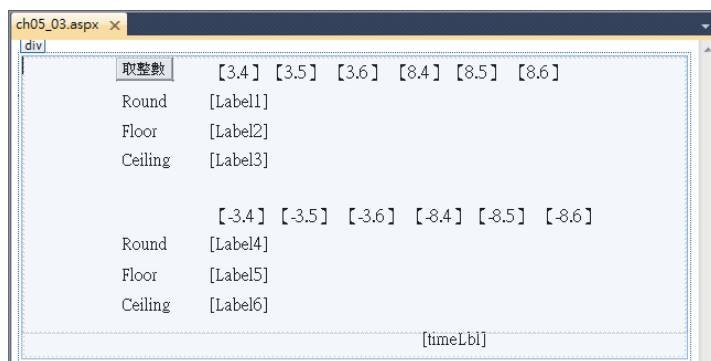
表 5-10 • System.DateTime結構提供的方法與屬性

■ 範例5-3 | 觀察System.Math類別提供的各種取整數方法，並印出系統時間。



範例5-3 | 網站目錄 ASPNET\ch05\ch05_03\ (檔案ch05_03.aspx)

Step1：網頁介面設計【採用絕對位置，配置與屬性請自行參閱檔案】：當中包含一個Button按鈕控制項，名稱為Button1及多個Label標籤控制項。



Step2：撰寫Button1_Click()事件程序碼如下：

【程式部分內容】

```

7 Protected Sub Button1_Click(sender As Object, e As System.EventArgs)
8     Dim N1() As Double = {3.4, 3.5, 3.6, 8.4, 8.5, 8.6}
9     Dim N1A(5), N1B(5), N1C(5) As Integer
10    Dim N2() As Double = {-3.4, -3.5, -3.6, -8.4, -8.5, -8.6}
11    Dim N2A(5), N2B(5), N2C(5) As Integer
12
13    For i As Integer = 0 To N1.Length - 1      '計算後暫時存入陣列
14        N1A(i) = Math.Round(N1(i))
15        N1B(i) = Math.Floor(N1(i))
16        N1C(i) = Math.Ceiling(N1(i))
17    Next
18
19    For i As Integer = 0 To N2.Length - 1      '計算後暫時存入陣列
20        N2A(i) = Math.Round(N2(i))
21        N2B(i) = Math.Floor(N2(i))
22        N2C(i) = Math.Ceiling(N2(i))
23    Next
24
25    For i As Integer = 0 To N1.Length - 1      '組織輸出字串

```

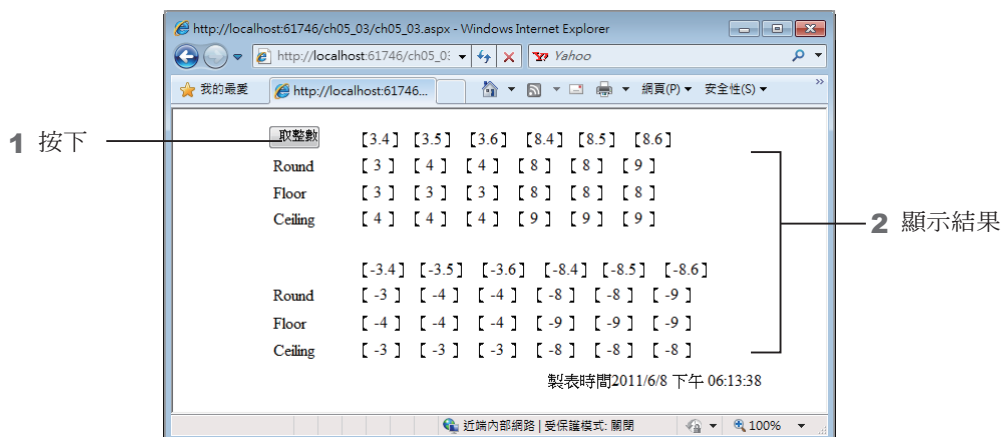


```
26     Label1.Text = Label1.Text & " 【 " & N1A(i) & " 】 "  
27     Label2.Text = Label2.Text & " 【 " & N1B(i) & " 】 "  
28     Label3.Text = Label3.Text & " 【 " & N1C(i) & " 】 "  
29     Next  
30  
31     For i As Integer = 0 To N2.Length - 1     '組織輸出字串  
32         Label4.Text = Label4.Text & " 【 " & N2A(i) & " 】 "  
33         Label5.Text = Label5.Text & " 【 " & N2B(i) & " 】 "  
34         Label6.Text = Label6.Text & " 【 " & N2C(i) & " 】 "  
35     Next  
36     timeLbl.Text = "製表時間" & DateTime.Now.ToString()  
37 End Sub
```

【範例說明】

- (1) 第14~16行：由於三個取整數方法都是共用方法，故以「類別名稱.方法名稱()」執行即可，例如Math.Round(N1(i))，代表要將傳入之引數N1(i)取整數。各種取整數的結果不同，請自行對照執行結果與表5-9的說明。
- (2) 第36行，要求取得DateTime類別的共用屬性Now，此時將獲得一個DateTime物件，在要求此物件執行ToString()方法，就會將內容轉為字串。

Step3：執行程式。





5.4.5 System.Random類別

在現實生活中，有許多的現象與隨機亂數有關。在程式設計中，我們可以使用亂數函式來模擬大量的隨機資料，例如統計與實驗、電腦遊戲、樂透開獎等等。傳統 VB 提供的內建亂數函式為 Rnd 與 Randomize（後被規劃在 Microsoft.VisualBasic.VBMath 類別），但使用上必須多加注意，以免出現亂數不斷重複的狀況。而 .NET Framework 則規劃 System.Random 類別用來處理亂數。

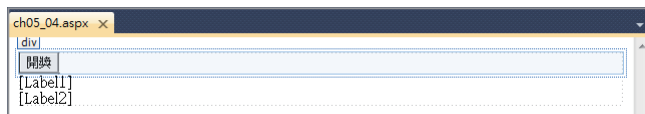
分類	方法名稱	功能說明
建構函式	New Random()	使用時間相依預設亂數種子值來初始化
	New Random(n)	n為整數，會以n的絕對值作為亂數種子值。請注意，提供完全相同的種子值給不同的 Random 物件，會產生序列完全相同的亂數。（因此不建議使用此建構函式）
方法	r.Next()	回傳非負值的亂數。
	r.Next(n)	n為整數，將回傳小於n的非負值亂數。
	r.Next(n1,n2)	回傳指定範圍內（ $n1 \leq i < n2$ ）的亂數。
	r.NextBytes(bArr)	以亂數填入指定位元組陣列bArr的每一個元素。由於位元組資料型別最大只能存放255，故亂數為0~255。
	r.NextDouble()	回傳浮點數i的亂數（ $0.0 \leq i < 1.0$ ）。

表 5-11 • System.Random類別提供的方法與屬性

■ **範例5-4** | 使用亂數類別，產生7個1~49的整數，最後一個作為特別號（暫時不要求數字不重覆）。

■ **範例5-4** | 網站目錄 ASPNET\ch05\ch05_04\（檔案ch05_04.aspx）

Step1：網頁介面設計【略，屬性請自行參閱檔案】：當中包含一個Button按鈕控制項，名稱為Button1及2個Label標籤控制項。



Step2：撰寫Button1_Click()事件程序碼如下：

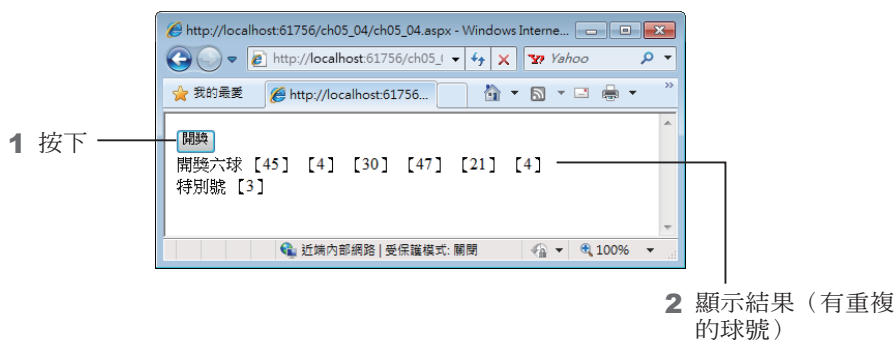
【程式部分內容】

```
7 Protected Sub Button1_Click(sender As Object, e As System.EventArgs)
8     Dim arr(5) As Integer
9     Dim r As New Random()           'r為亂數物件
10
11     Label1.Text = "開獎六球 "
12     For i As Integer = 0 To arr.Length - 1
13         arr(i) = r.Next(1, 50)      '亂數將為1~49
14         Label1.Text &= " [" & CStr(arr(i)) & " ] "
15     Next
16     Label2.Text = "特別號 "
17     Label2.Text &= " [" & CStr(r.Next(1, 50)) & " ] "
18 End Sub
```

【範例說明】

- (1) 第13行：使用r.Next(1,50)取得一個介於1~49的整數。r為Random物件。
- (2) 由於並未檢查每次取出的亂數是否重複，因此可能出現數字重複的現象，如執行結果中的37。

Step3：執行程式。



5.4.6 System.Array類別

陣列是設計程式時常用的資料結構，我們常常需要在陣列中搜尋某些資料，也可能要求將陣列的元素進行排序，為了這些需求，.NET Framework 提供了 System.Array 類別以便對陣列進行某些應用。



事實上，`System.Array` 類別是 CLR 實作陣列時的基底類別，當您試圖宣告一個 `System.Array` 類別的物件並透過 `New` 產生實體時，編譯器會告知您，這是一個必須繼承後使用的類別。然而我們仍無法繼承它來使用，因為只有系統與編譯器可以明確地繼承 `Array` 類別來使用。

不過您並不用擔心無法使用 `Array` 類別的屬性或方法，因為所有的陣列都衍生自 `Array` 類別，因此，所有的陣列都可以使用 `Array` 類別的屬性或方法，故我們只需要透過陣列宣告的語法建立陣列後，就可以將該陣列視為實體，然後直接要求執行方法或取得屬性。例如之前介紹陣列時，我們曾以 `arr.Length` 取得陣列元素個數（假設 `arr` 為陣列名稱），而 `Length` 就是繼承自 `Array` 類別的屬性。

`Array` 類別的屬性與方法眾多，以下擷取部分好用的屬性與方法。

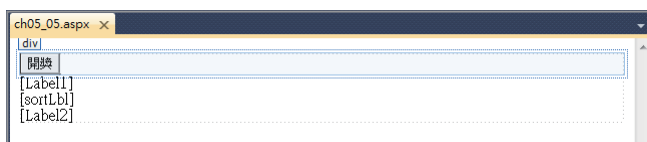
分類	屬性或方法名稱	功能說明
屬性	<code>arr.Length</code>	取得代表 <code>arr</code> 陣列所有維度的元素總數。
	<code>arr.Rank</code>	取得 <code>arr</code> 陣列的維度數目。
方法	<code>Array.Clear(arr)</code> <code>Array.Clear(arr,n1,n2)</code>	根據元素的型別，設定 <code>arr</code> 陣列中的元素範圍為0、 <code>False</code> 或 <code>Nothing</code> 。 <code>n1</code> 為清除起始索引， <code>n2</code> 為清除數量。
	<code>Array.Copy(arr1, arr2,n)</code>	將 <code>arr1</code> 的元素複製到 <code>arr2</code> ， <code>n</code> 為要複製的數量。
	<code>Array.Sort(arr)</code>	對 <code>arr</code> 陣列元素進行排序。
	<code>Array.IndexOf(arr,o)</code> <code>Array.IndexOf(arr,o,n1,n2)</code>	尋找第一個陣列元素為 <code>o</code> 者。回傳值若為負值，代表找不到；否則回傳符合者的陣列索引。 也可以加入 <code>n1</code> 作為搜尋起始索引， <code>n2</code> 作為搜尋數量。
	<code>Array.BinarySearch(arr,o)</code> <code>Array.BinarySearch(arr,n1,n2,o)</code>	使用前提：陣列元素已排序完畢。 使用二分搜尋法尋找陣列元素為 <code>o</code> 者，回傳值若為負值，代表找不到；否則回傳符合者的陣列索引。 也可以加入 <code>n1,n2</code> 作為搜尋範圍之上下界。
	<code>arr.Reverse()</code> <code>Array.Reverse(arr)</code>	反轉 <code>arr</code> 陣列中的元素順序。

表5-12 • `System.Array`類別提供的方法與屬性

■ 範例5-5 | 修改範例5-4，使得7個亂數都不重複。並另外將之排序顯示。

範例5-5 | 網站目錄 ASPNET\ch05\ch05_05\ (檔案ch05_05.aspx)

Step1: 網頁介面設計【略，屬性請自行參閱檔案】：當中包含一個Button按鈕控制項，名稱為Button1及3個Label標籤控制項。



Step2: 撰寫Button1_Click()事件程序碼如下：

【程式部分內容】

```
7 Protected Sub Button1_Click(sender As Object, e As System.EventArgs)
8     Const balls As Integer = 6 '不含特別號之總球數
9     Dim arr(balls - 1) As Integer
10    Dim arr2(balls - 1) As Integer '將存放排序後的球
11    Dim reGenTimes, num As Integer
12    Dim r As New Random() 'r為亂數物件
13
14    Label1.Text = "開獎" & CStr(balls) & "球 "
15    For i As Integer = 0 To arr.Length - 1
16        num = r.Next(1, 50)
17        While (Array.IndexOf(arr, num, 0, i) >= 0) '若重複,則進入迴圈重取
18            num = r.Next(1, 50) '重取球號
19            reGenTimes = reGenTimes + 1
20        End While
21        arr(i) = num
22        Label1.Text &= "【" & CStr(arr(i)) & "】 "
23    Next
24
25    Label2.Text = "特別號 "
26    num = r.Next(1, 50)
27    While (Array.IndexOf(arr, num, 0, balls) >= 0)
28        num = r.Next(1, 50)
29        reGenTimes = reGenTimes + 1
30    End While
```

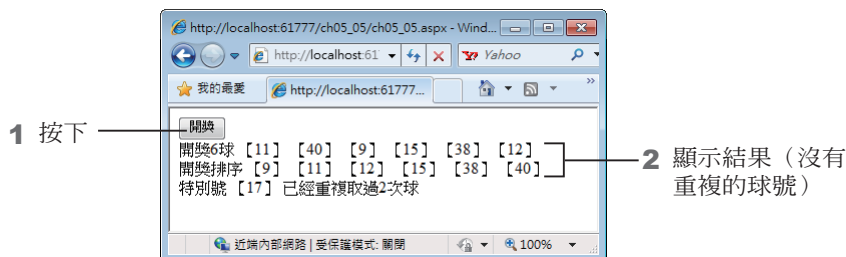


```
31 '最後num存放的是特別號
32 Label2.Text &= "【" & CStr(num) & "】"
33 Label2.Text &= " 已經重複取過" & reGenTimes & "次球"
34
35 '以下是排序球號
36 Array.Copy(arr, arr2, arr.Length)      '複製陣列
37 Array.Sort(arr2)                        '對arr2陣列元素排序
38
39 sortLbl.Text = "開獎排序"
40 For i As Integer = 0 To arr2.Length - 1
41     sortLbl.Text &= "【" & CStr(arr2(i)) & "】"
42 Next
43 End Sub
```

【範例說明】

- (1) 第16~20行：我們在這裡加入了一個迴圈，因為每次產生的球號可能會與之前的球號重複，故利用Array.IndexOf(arr, num, 0, i)求出是否陣列中已經有該球號，回傳值為負數者才代表不重複，而尋找過程是逐漸增加搜尋的陣列範圍。
- (2) 第26~30行：取得特別號時同樣必須確保是否重複，不過此時我們可以確定搜尋的陣列範圍，也就是從索引0開始，搜尋balls個元素即可，故為Array.IndexOf(arr, num, 0, balls)。
- (3) 第36~42行：此處是為了要將球號進行排序。首先在第36行，將存放球號的陣列複製到arr2。然後在第37行對arr2陣列進行排序。
- (4) 本程式可以將開球數balls最大增加到48球（因為要保留一個特別號）。您可以試著修改第8行將balls設定為48，就可以很容易由排序後的結果觀察到球號絕對不會重複。若您將balls設定超過49，則會由於必定產生重複，而使得迴圈無法停止，此時瀏覽器會一直等待伺服器的回應（伺服器因迴圈無法停止而無法產生回應），而導致最後顯示網頁逾時。

Step 8：執行程式。



5.4.7 線上說明

在本節中，我們介紹了許多的類別與方法，但無法進行全方面的介紹，若讀者需要查閱相關的資訊，可自行查閱線上說明，網址如下：

【中文】<http://msdn.microsoft.com/zh-tw/library/default.aspx>

【英文】<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/default.aspx>

線上說明的左方會列出微軟的技術分類，我們要查詢的分類大多位於開發工具和語言 (Development Tools and Languages) 或 .NET 開發 (.NET Development) 分支中。或者您也可以於上方的搜尋框中輸入相關的關鍵字進行搜尋。



.NET Framework 類別庫

圖 5-3 • 線上說明網頁



理論上，使用 VB.NET 開發 ASP.NET 時，除了以 System 開頭的命名空間內的類別可以使用外，Microsoft.VisualBasic 命名空間內的類別也可以使用，但有時候還是會出現一些問題。例如 Microsoft.VisualBasic.Interaction 類別的 MsgBox() 方法是在 VB 程式中產生一個對話方塊。而若使用於 ASP.NET，雖然在 VWD 開發時可以使用 MsgBox() 方法產生一個對話方塊進行測試，但等到實際上線時可能會無法出現對話方塊，這是因為最終網頁是在客戶端瀏覽器中顯示，而瀏覽器要產生對話方塊應該使用 JavaScript 的 alert() 產生。而開發時會產生對話方塊，則是因為該對話方塊是伺服器端產生的，但它卻不能透過網路傳送到客戶端（除非送出一段包含 alert 的 JavaScript 程式）。